

Nombre y Apellidos: _____ Curso 3º ____

SIMULACRO 4º INFORMÁTICA HOJA DE CÁLCULO: FUNCIÓN BUSCAR**Hacerlo en EXCEL máx 8 puntos, hacerlo en CALC máx 10 puntos.**

1. (5 p) Tenemos una tienda de música especializada en rock. En una hoja de cálculo crea un catálogo con **SOLO 5 álbumes**, los que quieras. El código del álbum lo puedes inventar (puede ser tan fácil como 1, 2, 3, 4,...) y el precio sin IVA también te lo inventas. Te muestro una captura de cómo podría quedar tu catálogo.

	A	B	C	D	E
1	Foto	Código	Título	Grupo	Precio
2		1	Abbey Road	The Beatles	14,90 €
3		2	Back in Black	ACDC	19,90 €
4		3	London Calling	The Clash	12,90 €
5		4	Nevermind	Nirvana	17,90 €
6		5	In the wee small hours of the morning	Frank Sinatra	59,00 €

Luego crea una factura **con 3 ventas de álbumes** cualesquiera con los siguientes datos:

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Empresa:	Discos Melocotón		Cliente:	Juan Sin Miedo	
3	Dirección:	Calle Olvido, 34. 28048 Madrid		Dirección:	Calle Funeraria, 103. 18210 Peligros (Granada)	
4	NIF:	4204568 W		NIF:	50438789 W	
5						
6						
7	Código	Álbum	Grupo	Precio	Unidades	Total
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15	Subtotal					
16	IVA	21%				
17	Total a pagar					
18						

2. (2.5 p) Nuestra empresa, dedicada la distribución y venta de bebidas refrescantes, ha decidido (como método de promoción y vía de investigación de mercado) premiar a aquellos consumidores que envíen las etiquetas de los refrescos de dos litros a un determinado apartado de correos.

La **tabla de correspondencia** de premios es la siguiente:

Nº de puntos	Premio
500	Una camiseta y una bolsa deportiva
1000	Un walkman con auriculares
2000	Una torre de música
4000	Un ordenador de sobremesa

Al cabo de un mes se elabora la **lista de los primeros ganadores**, incluyendo los puntos obtenidos por cada uno y el premio que les corresponde:

Antonio Buesa Fernández: 600 ptos.

Catalina Lago Herrera: 1200 ptos.

Roberto Suárez Vega: 900 ptos.

Luis Ferrer Mas: 2100 ptos.

Ana Sánchez Torres: 500 ptos.

Confecciona dicha **lista** de modo que sólo con teclear los dos primeros datos (nombre completo y nº de puntos) aparezca automáticamente el premio obtenido.

Para esto será necesario recurrir a la función **BUSCARV**.

3. (2.5 p) Queremos hacer un **diccionario automático inglés-español e inglés-italiano** con los **colores básicos**. Te dejo la tabla con los términos en los tres idiomas.

Inglés	Español	Italiano
black	negro	nero
white	blanco	bianco
yellow	amarillo	giallo
blue	azul	azzurro
red	rojo	rosso
green	verde	verde

Diseña una hoja de cálculo en la que al teclear **TRES COLORES** en inglés aparezcan automáticamente a su derecha los términos en italiano y en español. Para esto será necesario recurrir a la función **BUSCARV**.

Inglés	Español	Italiano
Colour1		
Colour2		
Colour3		